



Règlement et technique de l'échiquier

1 / Chaque équipe devra effectuer 4 rencontres d'une durée de 12 minutes

2 / Les différentes rencontres seront arbitrées par des dirigeants d'équipes présents sur le plateau et dont l'équipe ne joue pas la rencontre. **Chaque équipe doit être en mesure de proposer un arbitre.**

3 / Technique de l'échiquier

1^{ère} série de match :

- a) Faire disputer les rencontres dans l'ordre de 1 contre 2 / 3 contre 4 / 5 contre 6 / 7 contre 8 après tirage au sort de la première série de match.

Si 2 équipes d'un même club sont présentes, celles-ci devront obligatoirement s'affronter au 1^{er} match. Le tirage au sort ne concernera alors que les autres équipes.

- b) Etablir un premier classement avec les points suivant : victoire 3 pts – nul 1 pts – défaite 0 pts.

2^{ème} série de matchs

Faire disputer les rencontres dans l'ordre 1^{er} contre 2nd / 3^{ème} contre 4^{ème} / 5^{ème} contre 6^{ème} / 7^{ème} contre 8^{ème}. Etablir un 2^{ème} classement par addition de points avec le classement précédent.

3^{ème} et 4^{ème} série de matchs

Identique au précédent

4 / Toutefois deux équipes ne doivent pas se rencontrer 2 fois si tel est le cas faire jouer le 1^{er} contre le 3^{ème} et le 2nd contre le 4^{ème}.

5 / Si une équipe est absente, l'équipe exemptée marque automatiquement 3 points (0 (zéro) but marqué)

6 / Les 4 premiers de la poule seront qualifiés pour le tour suivant.

En cas d'égalité entre 2 ou plusieurs équipes, les équipes seront départagées par :

1. Total de points inscrits dans les confrontations directes
2. GA particulier
3. Buts marqués dans les confrontations directes (si plus de 2 équipes à égalité)
4. GA général
5. Total de buts marqués
6. Tirage au sort