

PLATEAU U10/U11 - Journée N° 19 du Samedi 25 Mai 2024

SITE D'ACCUEIL : FCPA	
Plateau 1	Plateau 2
FCPA 3	FCPA 4
SU AGEN 3	SU AGEN 4
EBBE 4	EBBE 5

SITE D'ACCUEIL : OS AGENAIS	
Plateau 3	Plateau 4
OS AGENAIS 1	OS AGENAIS 2
NERAC 1	NERAC 2
ASTAFFORT	AS PASSAGE FC 3

SITE D'ACCUEIL : LAUGNAC	
Plateau 5	Plateau 6
LAUGNAC 1	LAUGNAC 2
CONFLUENT/USPF 1	CONFLUENT/USPF 3
AGEN RC 1	AGEN RC 3

SITE D'ACCUEIL : CLAIRAC	
Plateau 7	Plateau 8
CLAIRAC	SAINTE-LIVRADE 2
CASTELMORON 1	CASTELMORON 2
ROQUEFORT 1	ROQUEFORT 2

SITE D'ACCUEIL : SAINT-SYLVESTRE / LOT	
Plateau 9	Plateau 10
PENNE 3	AGEN RC 2
LAROQUE 1	LAROQUE 2
BIAS 3	BIAS 4

SITE D'ACCUEIL : CANCON	
Plateau 11	Plateau 12
CANCON	BIAS 5 FEMININES
FUMEL	VILLEREAL
CASSENEUIL 1	CASSENEUIL 3

SITE D'ACCUEIL : CASTILLONNES	
Plateau 13	Plateau 14
CASTILLONNES	CASSENEUIL 2
MONFLANQUIN 1	MONFLANQUIN 2
ASSA 1	ASSA 2

SITE D'ACCUEIL : MIRAMONT DE GUYENNE	
Plateau 15	Plateau 16
MIRAMONT 1	MIRAMONT 2
BIAS 1	BIAS 2
TONNEINS 1	TONNEINS 3

SITE D'ACCUEIL : GONTAUD	
Plateau 17	Plateau 18
GONTAUD 1	GONTAUD 2
EBBE 3	USVP 2
LE MAS 1	LE MAS 2

SITE D'ACCUEIL : SAINTE-BAZEILLE	
Plateau 19	Plateau 20
SAINTE-BAZEILLE	TONNEINS 2
USVP 1	USVP 3
MARCELLUS 1	MARCELLUS 2

CHALLENGE RANSINAN - FINALE BOE - 9H30 A 16H00	
AS PASSAGE FC 2	
AS MONBAHUS 1	
CONFLUENT/USPF 2	
EBBE 2	
FC MARMANDE 2	
FC PENNE SAINT-SYLVESTRE 2	
FC VILLENEUVE 2	
SU AGEN 2	

CHALLENGE DEPARTEMENTAL - FINALE BOE - 9H30 A 16H00	
AS PASSAGE FC 1	
AS SAINTE LIVRADE 1	
EBBE 1	
FC CASTELJALOUX 1	
FC MARMANDE 1	
FC PENNE SAINT-SYLVESTRE 1	
FCPA 1	
SU AGEN 1	

SITE D'ACCUEIL : CASTELJALOUX	
Plateau 21	Plateau 22
CASTELJALOUX 2	CASTELJALOUX 3
MARMANDE 3	CONFLUENT/USPF 4
CAUMONT / LE MAS 3	LE MAS 4 FEMININES

Les plateaux se jouent sur le site d'accueil indiqué sur fond coloré

Les plateaux se déroulent le samedi matin : accueil des équipes à 10h, début des matchs à 10h30

Les joueurs participant aux plateaux doivent avoir une licence 2023-2024 valide

En cas d'absence, vous devez obligatoirement prévenir le club recevant ainsi que le District

