



RÈGLEMENT EPREUVE DE JONGLERIE

U10/U11

MISE EN PLACE

L'épreuve de jonglerie est obligatoire et se déroule à 9h45, avant le début du plateau

Chaque équipe se regroupe avec son adversaire du premier match.

RÈGLES

- Chaque joueur doit réaliser le maximum de jongles durant le temps imparti (1 minute).
- Les joueurs peuvent utiliser les deux pieds, les genoux et la poitrine ; seule l'utilisation de la tête est interdite.
- Chaque joueur se place en binôme avec un adversaire de même niveau que lui en jonglerie avec l'aide des éducateurs.
- Le départ peut se faire soit au pied avec le ballon au sol, soit avec le ballon en main.
- Lorsque le ballon tombe au sol, le joueur récupère le ballon et poursuit la jonglerie. Le score est conservé et le comptage reprend là où il s'était arrêté (pas de reprise à 0).
- Le joueur a obligation de poser le pied au sol entre chaque jongle.
- Chaque joueur a droit à 2 essais d'une minute chacun.
- Si le nombre de joueurs n'est pas égal entre les équipes, les éducateurs comptent les joueurs qui n'ont pas de binôme.

DÉROULEMENT

- Lorsque l'éducateur lance le chrono, l'ensemble des joueurs de l'équipe A démarre la jonglerie pendant que chaque joueur de l'équipe B compte le nombre de jongles de son adversaire. A la fin du temps imparti, les joueurs de l'équipe A se remettent en place pour le 2ème et dernier essai.
- Lorsque les joueurs de l'équipe A ont terminé, on inverse les rôles.
- Chaque joueur a droit à 2 essais. Le démarrage du chrono de chaque essai se fait par l'éducateur.
- A la fin des 2 essais, seul le meilleur score est conservé pour chaque joueur. Celui-ci devra être reporté sur la feuille de licences. Le nombre de ballons tombés lors du meilleur essai devra également être noté sur la feuille de licences.
- Pour chaque binôme, le vainqueur du duel fait gagner un point à son équipe. L'équipe ayant remporté le plus de duels et donc de points sera déclarée gagnante du défi.

Vous pouvez retrouver les explications en vidéo sur le lien suivant : <https://youtu.be/PEP2lIXUyWg>